Analiza mechaniki innych gier typu runner:

1. Alto’s Odyssey oraz Alto’s Adventure

[Alto’s Adventure](https://mobirank.pl/2016/02/11/zagraj-w-altos-adventure-android/) i [Alto’s Odyssey](https://mobirank.pl/2018/07/26/gra-altos-odyssey-wreszcie-trafila-na-androida/" \t "_blank) to dwie doskonałe gry 2D z bocznym przewijaniem. Zjeżdżasz z gór, wykonujesz naprawdę ogromne skoki, omijasz przeszkody i zbierasz przedmioty. Nowsza część, czyli gra Alto’s Odyssey oferuje podobnie jak Adventure dynamiczne zmiany pogody, postacie do odblokowania, tryb zen, a nawet funkcję zrzutu ekranu w menu gry. Oba tytuły są dostępne bezpłatnie na Androida.

### 2. Blades of Brim

W grze wcielamy się w wojownika, który broni swoje królestwo przed jednookimi fioletowymi stworami, które stają nam na drodze. Wraz z postępem gry i zdobyciem kolejnych poziomów, możemy zmienić naszego bohatera i wyposażyć w rozmaite bronie i zbroje, które mają magiczne właściwości. Oprócz tego gra obfituje w rozmaite magiczne przedmioty i zwierzęta (wilki, smoki i rumaki), które pomagają w nieustającym biegu po kolorowej krainie. Przez cały bieg musimy zbierać monety, które można wymieniać w sklepie.

### 3. Jetpack Joyride

W tym endless runnerze 2D z przewijaniem na  boki grasz jako facet z plecakiem odrzutowym. Twoim głównym celem jest unikanie przeszkód. Dodatkowo będziesz zbierać monety, ulepszenia i dodatkowe przedmioty, aby ułatwić sobie kolejne rozgrywki. Jest to rasowy tytuł tego gatunku, który zawiera wszystkie niezbędne elementy. Zbierasz także osiągnięcia, możesz przeglądać tabele wyników, a nawet personalizować swoją postać, wyposażając ją w specjalne bronie. Pod względem mechanicznym gra ma podobne sterowanie jak większość niekończących się gier biegowych 2D.

### 4. Sonic Dash 1 i 2

Sonic Dash 1 i 2 to dwie gry typu endless runner firmy SEGA. Na szczęście Sonic Dash jest profesjonalnie wykonanym tytułem, a obie gry mają podstawową mechanikę. Druga część pozwala zamieniać postacie w locie. Celem jest oczywiście uzyskanie jak najwyższego wyniku. Są też walki z bossami, znane postacie z serii i oczywiście zbieranie pierścieni. Dodatkowe przedmioty sprawiają, że rozgrywka jest przyjemna, nawet jeśli podstawowa mechanika jest względnie niezmieniona w porównaniu z innymi grami biegowymi.

## 5. Chameleon Run

[Chameleon Run](https://mobirank.pl/2017/02/09/gra-chameleon-run-za-darmo-iphone/) to fascynująca gra auto-runner, w której musisz natychmiast zmieniać kolory podczas biegu, skacząc z jednej platformy na drugą. Ciekawa mechanika skoków, taka jak skok z głowy i skok podwójny, sprawia, że gra z tym biegaczem jest przyjemnością. Tytuł składa się z różnych poziomów; wymagając od ciebie skakania, przesuwania przełącznika i bezbłędnego biegania, aby osiągnąć swój cel. Dzięki dwóm przyciskom sterowania nie będziesz mieć trudności z byciem na szczycie gry.

### 6. Subway Surfers

Subway Surfers to błyskawiczna rozgrywka dla osób, które mają wielką skłonność do gier o dużej dynamice i prędkości. Ten klasyczny tytuł gatunku z kolorową i żywą grafiką HD sprawi, że nigdy nie będziesz mieć dość tej wspaniałej gry! Musisz rzucić się jak najszybciej, aby mieć większą szansę na wygraną. Pamiętaj, aby unikać nadjeżdżających pociągów. Będziesz wskakiwał na pociągi, metro, a nawet linie energetyczne. Udaj się do Chin podczas światowej trasy Subway Surfers i obejrzyj wspaniałe ogrody oraz wielkie centra handlowe w Szanghaju. Możesz także grać o wspaniałe cotygodniowe nagrody za polowanie.

### 7. Bendy in Nightmare Run

### Bendy in Nightmare Run to uroczy tytuł w stylu retro filmów animowanych. Grasz jako Bendy i walczysz z bandą łobuzów. Ma styl animacji z lat 30. XX wieku i sprawia, że czujemy się trochę inaczej niż w zwykłych niekończących się grach biegowych. Większość funkcji gry jest jednak dość standardowa. Wiecznie biegniesz, omijasz przeszkody, pokonujesz bossów i zbierasz przedmioty, aby odblokować różne rzeczy. Naprawdę nie ma tu elementu pay-to-win. Jest to coś nieco innego w porównaniu do wypełnionych odważnymi kolorami i ruchliwymi elementami gier z tego gatunku.

### Propozycje wdrożenia rozwiązań:

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Rozwiązanie do wdrożenia | Trudność wdrożenia/ czasochłonność | Decyzja |
| Walka z niedźwiedziem – rzucanie w niego (kilka rzutów żeby go pokonać) | 30 | Do wdrożenia/do odrzucenia |
| Zmiana postaci w trakcie rozgrywki (w locie) | 20 | Do wdrożenia/do odrzucenia |
| Wprowadzenie różnych cech ułatwiających rozgrywkę dla danej postaci (więcej żyć podczas biegu, większe obrażenia zadawane jednym ciosem, możliwość zwolnienia czasu rozgrywki na moment w danym momencie) | 20  (per postać) | Do wdrożenia/do odrzucenia |
| Zmiana pogody/pory roku podczas rozgrywki | 13 | Do wdrożenia/do odrzucenia |
| Zdobywanie osiągnięć które są nagradzane dodatkowymi monetami | 18 | Do wdrożenia/do odrzucenia |